

キズナアイ継承戦争

Ver.19/08/18

3～6人用 約20分

※このゲームはフィクションです。実在の人物、団体名、事件等とは一切関係ありません。

※シェアのわかるメンバーと遊んでください。

0.概要

キズナアイが4人に分裂しました。見た目だけではどれが本物のキズナアイか判別できません。

プレイヤーはジジ抜きの要領で手札の抜き取り合いを行い、先に手札をなくした順に4人いるキズナアイのいずれかを支援できます。本物のキズナアイを支援していたプレイヤーがゲームの勝者です。

1.用意するもの

トランプ1組。

2.準備

カードのうち「K」の4枚を抜き出して、場の中央に並べます。これらは「キズナアイ」カードと呼ばれます。

6人プレイの場合はジョーカーを1枚、キズナアイカードの横に並べてください。これ以外のジョーカーはゲームに使用しません。

一番最近「ふあっきゅ～」と発言したプレイヤー（判然としない場合は年長者）がディーラーとなり、残る48枚のカードをよく切り、1枚だけ抜いて（誰も表を見ないようにして）場の脇に置きます。

ディーラーは残った47枚のカードを全プレイヤーになるべく枚数が均等になるように配ります。これが各人の手札となります。

各人は、この時点で手札に数字のペアができていても、カードを捨て札にできません。ディーラーの左隣から時計回りに手番を進行します。

3.ゲームの進行

手番プレイヤーは、まず左隣の手札を無作為に1枚引いて、手札に加えます。

その後、手札の中に同じランク（数字）のペアがあれば、それを1組（2枚）だけ捨てることができます。

2組以上ペアがあっても1手番に1組ずつしか捨て札にできません。同じランクが3枚以上あっても2枚しか捨てられません。

また、手札にペアがあっても必ず捨て札にする義務はありません。捨て札を行わないのであればパスを宣言します。

捨て札は場の中央に、前の捨て札と重なるように置いてください。各人は過去の捨て札の内容を確認することはできません。

捨て札するかパスを宣言したら、手番はその左隣に移ります。

4.キズナアイの支援

手札をなくしたプレイヤーは、ただちに「キズナアイの支援」を行います。場にあるキズナアイカードの中から、好きな1枚を選んで自分の手元に置きます。以降、このキズナアイを他プレイヤーが支援することはできなくなります（ジョーカーは例外。後述）。

手札をなくしたプレイヤーの手番は以降飛ばされます。左隣のプレイヤーが手札をなくしたら、以降はさらに左にいるプレイヤーの手札を引くことになりません。

5.ゲームの終了

1人を除いて全員の手札がなくなったらゲーム終了となります。最後まで手札が残ったプレイヤーは「社長の愛人を押し付けられた」扱いとなり、ゲームから脱落します。

場の脇に置いていたカードを公開します。このカードのスイート（マーク）と同じスイートのキズナアイが本物のキズナアイです。このキズナアイカードを手元に置いているプレイヤーが、ゲームの勝者です。

本物のキズナアイのカードが場の中央に残っていた場合は、プレイヤー全員が敗者となり、「副島氏の飼っている猫」がこのゲームの勝者となります。

6.ジョーカー

6人プレイ時に最初に手札をなくしたプレイヤーは、キズナアイカードのかわ

りにジョーカーを獲得します。

ゲーム終了時（場の脇のカードを公開する直前）に、ジョーカーを持っているプレイヤーはスイートを1つ宣言してください。そのスイートが本物のキズナアイと同じであれば、ジョーカーを持っているプレイヤーのところに本物のキズナアイが移籍し、ゲームの勝者になります。

7.オプションルール

以下のカードを捨て札にした際、特殊な効果が発生します。

5: 次のプレイヤーは1回休み。

8: 捨てたプレイヤーがもう一度手番を行う。

J: 以降、手番が逆周りになる。

A: 右隣のプレイヤーは「アイた～んビーム！！」と叫ばなければならない。言い忘れた場合は、捨て札の山をすべて取って手札に加えること。

キズナアイ継承戦争 Ver.19/08/18

頒布

企画／デザイン

テストプレイ

サポートページ

芸無工房 **LOSERDOGS**

北条投了 (Hojo Toryo)

「1ヶ月間歌とダンスの練習をしていた」ため、テストプレイが少なくなっていました。

<http://www.tanisan.com/ld/>