



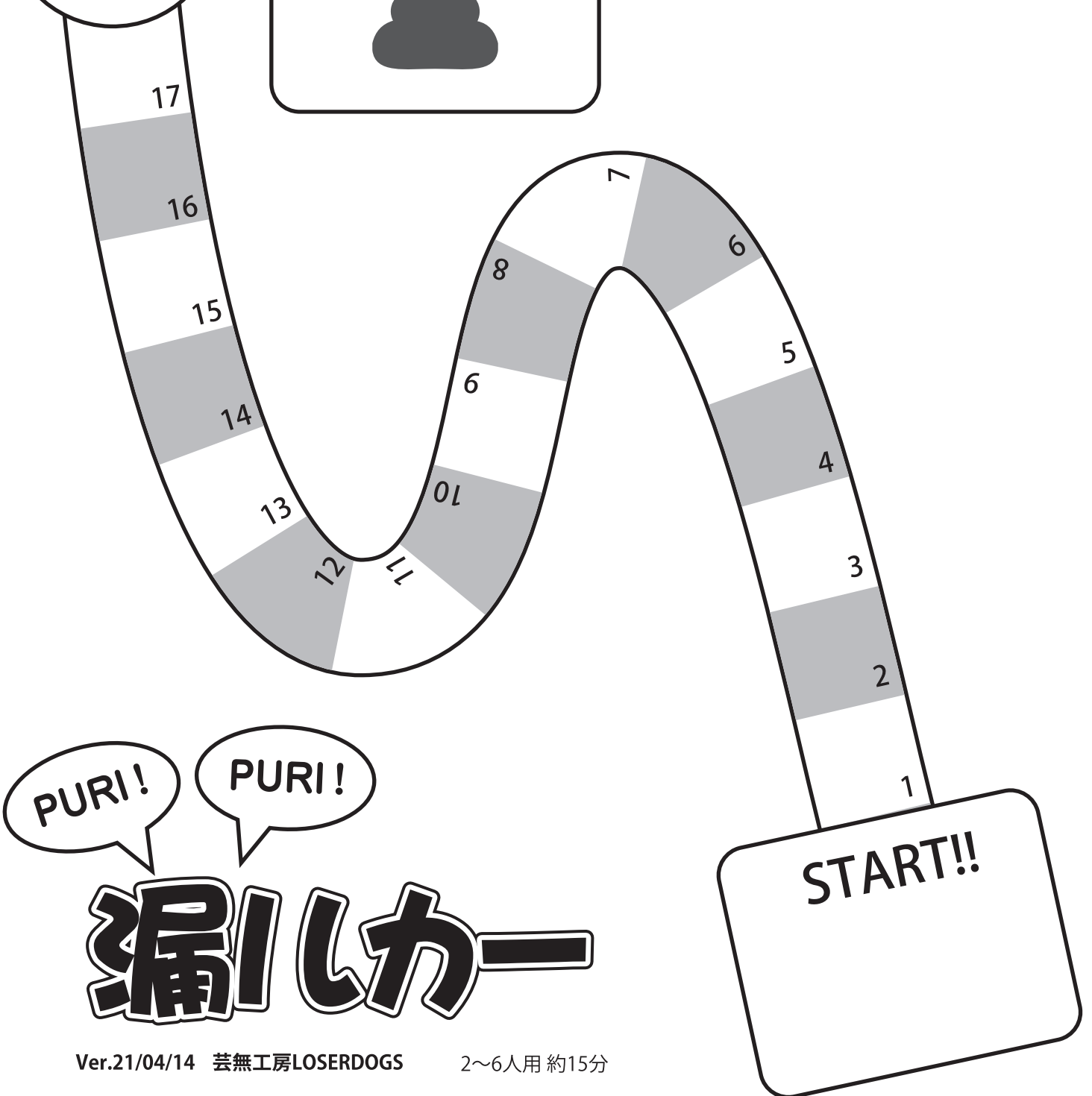
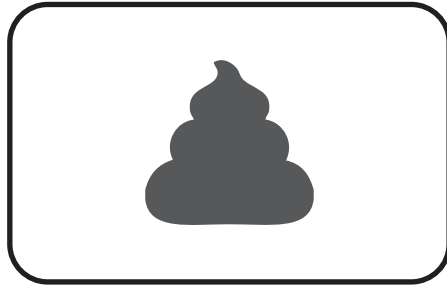
2021年春の

価格破壊パック

作品一覧

ファー!!っていうゲーム	1~6人用	約20分
う〜っ「まん防」!	1~2人用	約30分
ポッチャのようなもの	2人用	約30分
PURI!PURI!漏ルカー	2~6人用	約15分

GOAL!!



PURI! PURI! 漏ルカー

Ver.21/04/14

2～6人用 約15分

※このゲームはフィクションです。実在の人物、団体名、事件等とは一切関係ありません。

※シャレのわかるメンバーと遊んでください。

1.用意するもの

- ボード(PURI! PURI! 漏ルカー) 1枚
- タイル 20枚
- サイコロ 2個

2.準備

ボードを場の中央に広げます。

プレイヤーはそれぞれ色違いのタイルを1つずつ選び、スタートに配置します。残りのタイルはすべて裏返してうんこ置き場に配置します。これらはうんこマーカーとして扱います。

一番最近うんこしたプレイヤー(判然としない場合は、このゲームの所有者が独断と偏見で指名する)から時計回りに手番を進行します。

3.手番の進行

手番プレイヤーはサイコロを2つ振ってうち片方の出目を選び、その数だけ自分のコマを進めます。

止まったマスに、

- 何もなければ……今いるマスのひとつ後ろにうんこマーカーを置きます。
- うんこマーカーがあれば……リタイヤします。
- 他プレイヤーのコマがあれば……連続して手番を行います。さらにサイコロを2個振ってコマを進めてください。

4.リタイヤ

自分のコマがうんこマーカーのあるマスに止まった、または止まっているマスにうんこマーカーが置かれたら、そのプレイヤーはリタイヤします。自分のコマをそのマスから取り除いてうんこマーカー置き場に置き、ゲームから脱落します。

5.ゲームの終了

すべてのプレイヤーコマがゴールするか、あるいはリタイヤしたらゲーム終了です。一番「最後に」ゴールしたプレイヤーがゲームの勝者となります。

6.細則

- コマが「1」のマスに止まった時は、うんこマーカーはスタートマスに置かれません。
- うんこマーカーが不足した場合は、ボードの最後尾にあるうんこマーカーを取り除いて再配置してください。
- プレイヤー間の協議により「ゴールには丁度の出目でないと上がれない」というルールを加えてもかまいません。出目が余った時はその分だけ後ろに下がります。このルールを採用した場合、プレイヤー全員がリタイヤすることが考えられますが、そうなったらプレイヤー全員がゲームに敗北し、夢洲こんちゃんが代わってこのゲームの勝者になることとします。
- 「クソゲーを作るRTA」、記録は37分11秒でした。普通だな。

PURI! PURI! 漏ルカー

Ver.21/04/14

頒布
企画/デザイン
テストプレイ
サポートページ

芸無工房 **LOSERDOGS**
北条投了 (HOJO Toryo)
やってない
<http://www.tanisan.com/ld/>