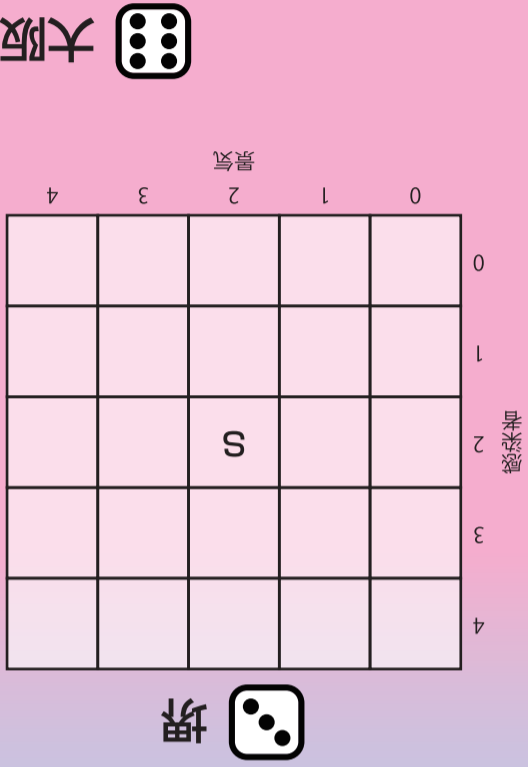
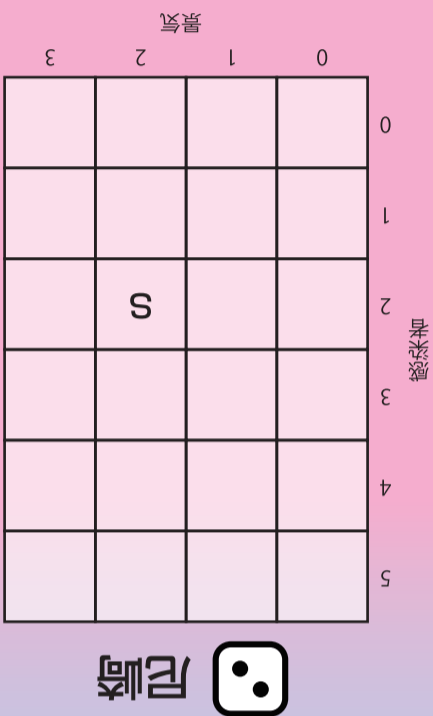
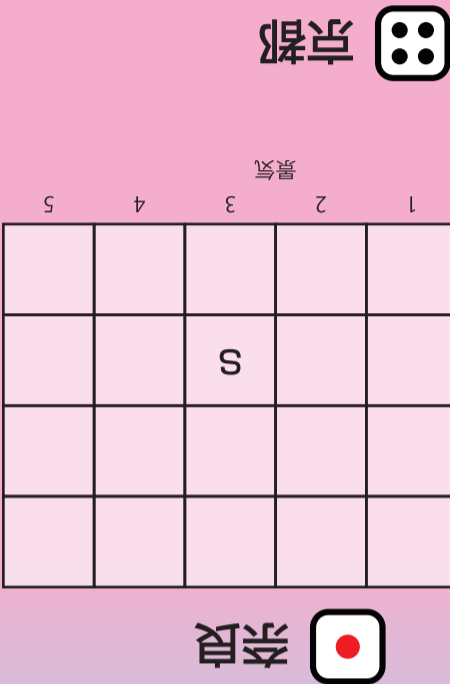
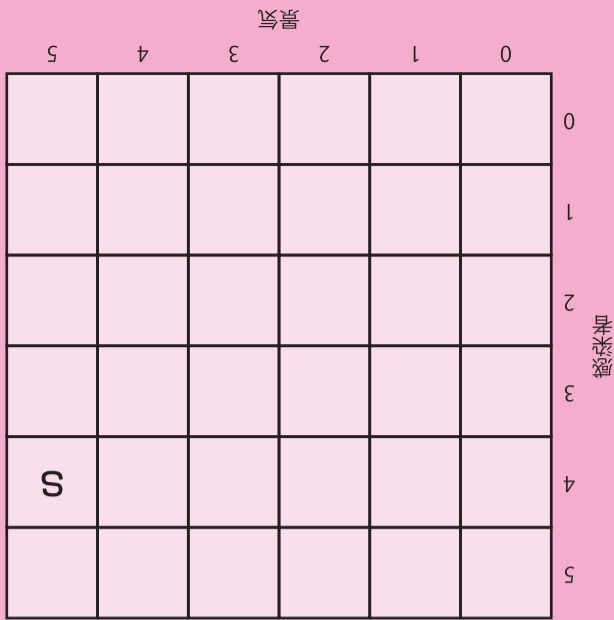
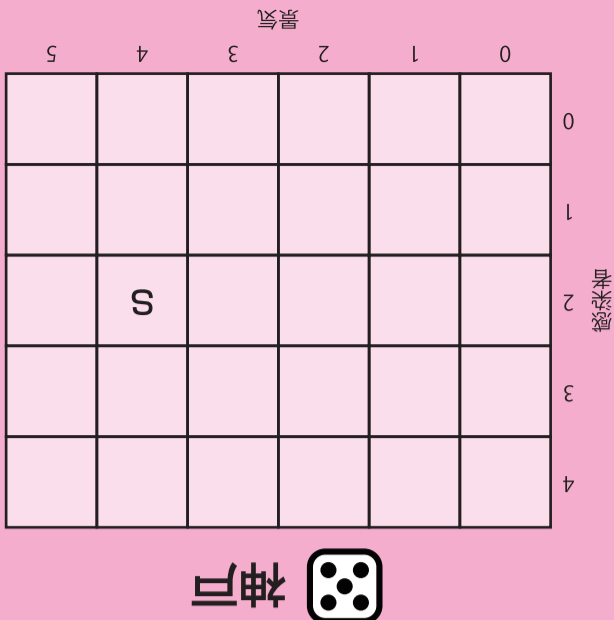
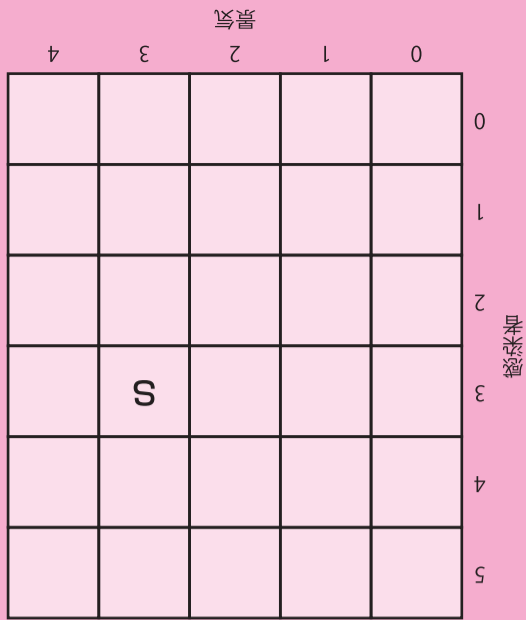


# う〜っ「まん防」!

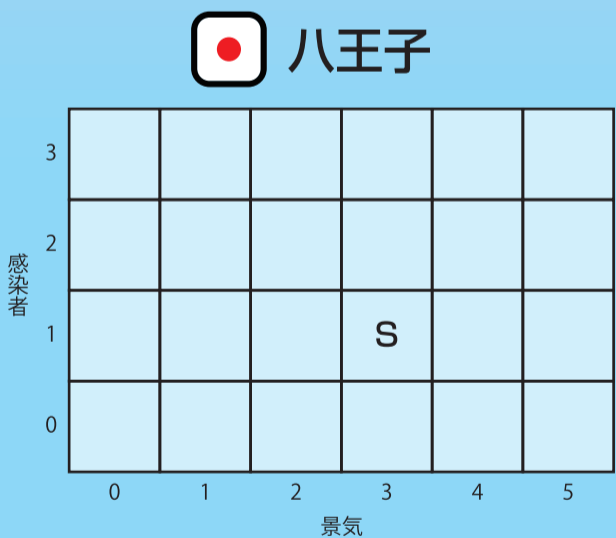
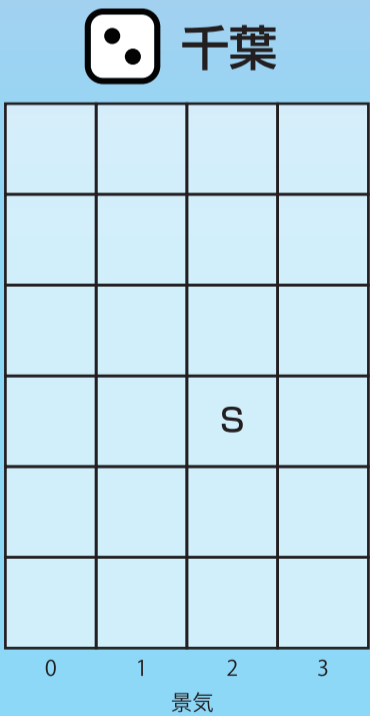
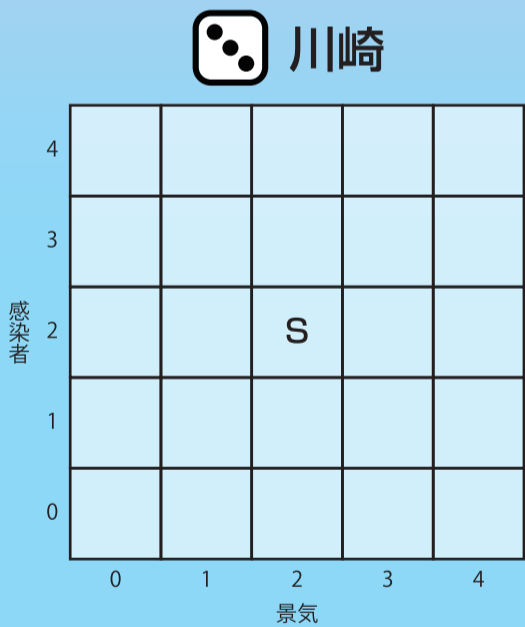
※ルールは以下のサイトに掲載されています  
<http://fanisan.com/id/>  
 1〜2人用 約30分



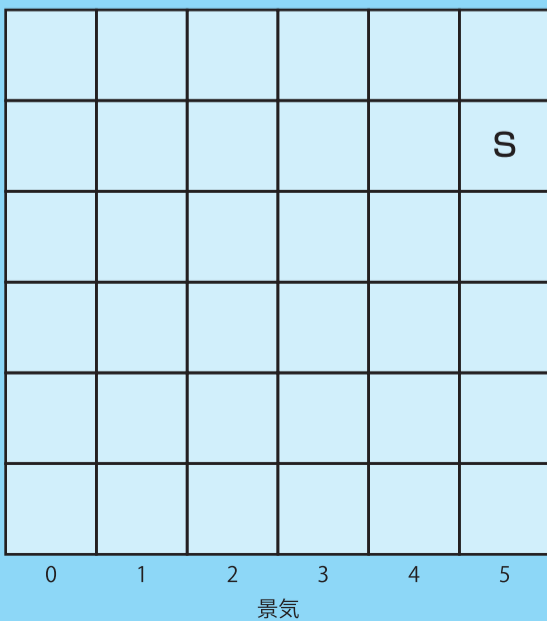
- 🔴 コロナ特別増税  
景気を下げ、予算3を得る
- 🟡 GoToトラベル  
景気と感染者を1ずつ上げる
- 🟢 GoToイート  
予算1を消費し、景気を1上げる
- 🟠 休業補償給付  
景気と感染者を1ずつ上げる
- 🟣 「まん防」!  
景気と感染者を1ずつ下げる
- 🟤 医療助成金  
予算1を消費し、感染者を1下げる
- 🟡 自粛要請  
景気を1、感染者を2下げる
- 🟢 「まん防」!  
景気を1、感染者を2下げる

## 聖火リレー

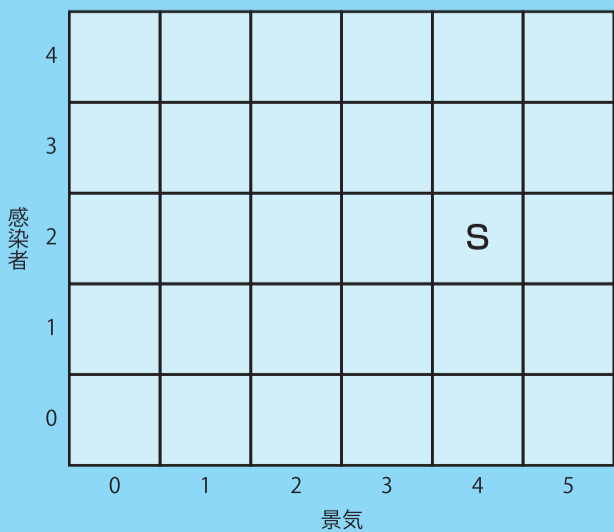
- START 福島
- 🔴 奈良
- 🟠 八王子
- 🟡 新潟
- 🟢 千葉
- 🟣 堺
- 🟤 川崎
- 🟥 京都
- 🟦 さいたま
- 🟧 神戸
- 🟨 横浜
- 🟩 大阪
- 🟪 都区内
- ゲーム終了



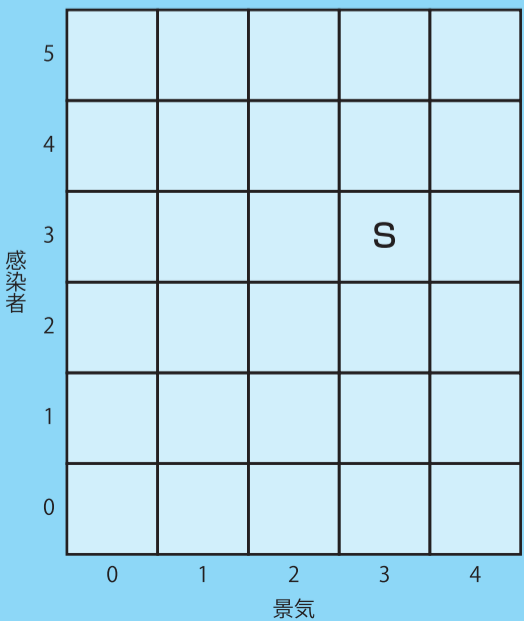
## 都区内



## 横浜



## さいたま



## 予算

- 0
- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7

## 予算

- 7
- 6
- 5
- 4
- 3
- 2
- 1
- 0

- 🔴 コロナ特別増税  
景気を下げ、予算3を得る
- 🟡 GoToトラベル  
景気と感染者を1ずつ上げる
- 🟢 GoToイート  
予算1を消費し、景気を1上げる
- 🟠 休業補償給付  
景気と感染者を1ずつ上げる
- 🟣 「まん防」!  
景気と感染者を1ずつ下げる
- 🟤 医療助成金  
予算1を消費し、感染者を1下げる
- 🟡 自粛要請  
景気を1、感染者を2下げる
- 🟢 「まん防」!  
景気を1、感染者を2下げる

# う〜っ「まん防」！ Ver.21/04/09

1〜2人用 約30分

※このゲームはフィクションです。実在の人物、団体名、事件等とは一切関係ありません。

※シャレのわかるメンバーと遊んでください。

## 0.概要

プレイヤーはそれぞれ自治体の首長となり、景気の減衰に注意しつつ感染者を減らすことを目指します。

「まん防」！をうまく利用し、新型コロナを沈静化させましょう！

## 1.用意するもの

ゲームボードをA3サイズに拡大コピーしてください。

10〜12mm程度のキューブ等が15個必要です。別途ご用意ください。

またサイコロも2個必要となります。これも別途ご用意ください。

## 2.準備

※以下、2人用の通常ルールについて説明します。1人用の追加ルールについては後述します。

ゲームボードを平らな場所に広げます。

「東京圏」「関西圏」のいずれを担当するか決め、それぞれその向きに着座してください。

キューブを各エリアの「S」と書かれたボックス、予算の「4」のボックス、聖火リレーの「START」のボックスにそれぞれ配置します。

東京圏担当プレイヤーから手番を開始します。

## 3.アクションの選択

手番プレイヤーはまずサイコロを2つ振ります。出目が気に入らなければ、予算を1消費することで振り直すことができます。

出目が確定したら、2つの出目のうち一方を「アクション番号」、もう一方を「対象エリア」としてアクションを解決します。

たとえば、出目が2と5であった場合、エリア2(千葉/尼崎)で「5:自粛要請」を行うか、エリア5(横浜/神戸)で「2:休業補償給付」を行うかを選択します。

## 4.感染者の増加

非手番プレイヤーは、手番プレイヤーが確定させた出目のいずれか一方を選択し、その番号のエリアの感染者を1増加させます。

たとえば関西圏担当プレイヤーが振った出目が3と6であれば、東京圏担当プレイヤーは3:川崎か6:都区内のいずれかの感染者を1増やさなければなりません。

## 5.聖火リレー

手番プレイヤーが振った出目がゾロ目であれば(そして振り直しを選択しなければ)、ただちに「聖火リレー」トラックにあるキューブを一段下に移動させます。そのボックスに書かれたエリアに聖火ランナーがいることになります。

聖火ランナーがいるエリアでは、1:コロナ特別増税、5:自粛要請、6:「まん防」！のアクションは、(選択しても)無効となります。

また、聖火ランナーがいるエリアで景気が上昇するアクション、イベントを行った場合、景気がさらに1上がります。たとえば相手プレイヤーが「3:GoToトラベル」を行った時、対象を聖火ランナーがいるエリアにしたら、感染者が1、景気が2増加します。

## 6.ゲームの終了

キューブが最上段にあるエリアで感染者が増加したら、そのエリアで医療崩壊が発生し、担当プレイヤーの敗北でゲームは終了します。

ゲーム中いつでも、感染者数の合計が2以下になったら、ただちにそのプレイヤーの勝利でゲームは終了します。

「聖火リレー」トラックにあるキューブが一番下のボックスに置かれたら、両プレイヤーは担当エリアの感染者数を合計し、さらにサイコロを1個振って出目を加えます(公表を控えていた隠れ感染者がいたようです)。その数が少ないほうが勝となります。同数の場合は関西圏担当プレイヤーの勝利とします。

## 7.ソロプレイ用ルール

プレイヤーは東京圏を担当します。

手番の終了後、ダミー関西圏プレイヤーの手番としてサイコロを2個振り、その出目のどちらかを適用して感染者を増加させます。ダミー関西圏プレイヤーはサイコロを振り直しません。ダミー関西圏プレイヤーの出目がゾロ目であっても、聖火ランナーは移動します。

アクション番号が3であった場合「GoToトラベル」は選択できず、必ず「GoToイート」を実行しなければなりません。

それ以外は通常ルールと同じです。ゲーム終了時の感染者数合計9以下を目指してください。

## 8.細則

●このゲームはフィクションです。実在の人物、団体名、事件等とは一切関係ありません。

●シャレのわかるメンバーと遊んでください。

●予算が0であるとき、予算を消費するアクションは(選択しても)無効となります。

●景気が0であるエリアで、景気を減らすアクションはすべて無効となります。

●前述の通り聖火ランナーのいるエリアで景気を減らすアクションは無効となります。以上の無効となる場合を除いて、選択したアクションは必ず実行しなければなりません。

●景気が上限であるとき、それ以上の景気上昇効果は無効化されます。たとえばそういうエリアで「2:休業補償給付」アクションを実行した場合、予算のみが消費されます。

●同様に感染者が下限であるとき、感染者減少効果は無効化されます。景気が3、感染者が1のエリアで「6:「まん防」！」アクションを実行した場合、景気は2、感染者は0になります。

●予算の上限は7です。超過した分はカンガルー募金に寄付されます(40歳未満にはわからないギャグ)。

●ダイスの振り直しは早めに決断してください。相手が感染者上昇エリアを決定した後で、振り直しを行うのはエチケット違反となります。

●誰でも思いつくダジャレで脊髄反射的にゲームを作るダメな大人にならないように気をつけましょう。

●てか入稿した次の日に聖火リレー中止を発表ってどういうことよ。

●イソジン飲ませてPCR検査スルーしたら強行できたろ。今更日和んなよ吉村ア！

# う〜っ「まん防」！ Ver.21/04/09

頒布

企画/デザイン

テストプレイ

サポートページ

芸無工房 **LOSERDOGS**

北条投了 (HOJO Toroyo)

状況を鑑み中止としました。なお万博記念公園を完全に閉鎖してそこでテストプレイができないか検討中です。

<http://www.tanisan.com/1d/>