

友愛フンタ

Ver. 10/01/09

4〜8人用 約120分

0.概要

トヨタ共和国において与党の交代が起こり、新政権が誕生しました。プレイヤーはこの政権の一員となり、政府の予算をできるだけ多く着服することを目指します。国家が破綻したとき、もっとも多くの現金を持っているプレイヤーが勝者となります。

1.内容物

・カード 27枚
　閣僚ポストカード 9枚
　支持者カード 13枚
　衆院議長マーカー 1枚
　内閣官房（官房機密費置き場）1枚
　オプションカード 3枚
※ミシン目に沿って切り離してください。前後に折り目をつけてから引っ張ると、切り離しやすくなります。
・スイス銀行マーカー 8枚
・紙幣 96枚
　トヨタ共和国銀行券 80枚
　国連援助金 16枚
※ハサミ、カッター等で丁寧に切り離してください。
・マニュアル 1冊

2.準備

各プレイヤーにスイス銀行マーカーと紙幣（銀行券）を1枚ずつ配ります。残った銀行券と国連援助金は「政府の資金」として場の中央に置きます。

1

6.閣僚ポスト配分

党代表になったプレイヤーは、まずすべての閣僚ポストカードを回収し、うち一枚を選んで自分の前に裏向きに置きます。その後、自分以外のプレイヤーを一人選んで、衆院議長マーカーを渡します。新たな議長となったプレイヤーは、残った閣僚ポストカードを受け取り、よく切った後、4枚ずつの2つの山札にして場の中央に置きます。議長の左隣(が党代表であった場合はその左)のプレイヤーは2つの山札からひとつを選び、その中から1枚を選んで自分の前に裏向きに置き、残りのカードを元のように山札にして場の中央に戻します。この要領で、順に時計回りに(党代表は飛ばして)、1枚ずつ閣僚ポストカードを選択し、最後に議長プレイヤーが同様に自分のカードを選びます。残った閣僚カードは、誰も中身を見ないように場のわきに置いておきます。

7.プレイヤーの手番

議長は1番の「内閣総理大臣」から、閣僚ポストカード左上に記載された番号の順に、閣僚ポストの読みあげを行います。自分が持っている閣僚ポストが読み上げられたら、そのカードを表向けにして、カードに記されている順に手番を進行してください。

○銀行と取引

手持ちの紙幣を「スイス銀行」マーカーの下に置く、あるいは銀行マーカーの下にある紙幣を取り出して手持ちの資金とすることができます。預金(出金)額はプレイヤーの任意です。銀行マーカーの下にある資金は、プレイヤーが「友愛」されても取り上げられません。

○歳費を受け取る

政府から紙幣を1枚受け取り、手持ち資金に加えます。総理はこれに追加して、内閣官房にある紙幣のうち1枚を選んで手持ち資金に加えることができます。

3

支持者カードを裏にしてよく切り、山札として場の中央に置きます。閣僚ポストカードと内閣官房も場の中央に置きます。「一番最近ママからおこづかいを買った」プレイヤー（判然としない場合は年長者）が、衆院議長マーカーを受け取り、自分の手元に置きます。このプレイヤーがゲーム開始時の議長プレイヤーになります。

3. ゲームの進行

8 ページのフローチャートを参照してください。ゲームは「総選挙」フェイズから開始されます。

4. 総選挙

議長は支持者カードをよく切って、各プレイヤーに2枚ずつ（7人以上でプレイしている場合は1枚ずつ）配ります。配られた支持者カードはすべて表にして手元に並べておきます。また、このとき内閣官房に乗っている紙幣が4枚になるように、政府の資金から補充してください。

5. 代表選挙

プレイヤーはめいめい、「党代表」に立候補するか、あるいはすでに立候補している誰かを支持するかを宣言します。代表選挙の間は、立候補を取り消したり、あるいは支持する候補を変えたりしてもかまいません。また、紙幣や支持者カードのやりとりを行ったり、さまざまな約束を行うことができます。全員の立候補と支持動向の宣言が終わったら、それぞれの候補(とその支持プレイヤー)の「影響力」の合計を比べあいます。影響力は、それぞれのプレイヤーが手元に並べている支持者カードと閣僚ポストカード右下の赤丸数字の合計です。もっとも多くの影響力を集めた候補が「党代表」になります。影響力が同数の場合は、議長プレイヤーが裁定を行います。

2

○★印能力の使用

支持者カードに書かれてある★印能力のうち、いずれかひとつを選んで実行できます。

○「友愛」を試みる

閣僚ポストをひとつ選び、その名前を宣言します。宣言されたカードを持っていたプレイヤーは、ただちにそのカードを場に返し、手持ちの紙幣をすべて宣言したプレイヤーに(「故人献金」として)渡さなければならなくなります。また、「友愛」されたプレイヤーは、このターン手番を行えません。総理大臣プレイヤーは、このとき他プレイヤーに対して、さまざまな約束や紙幣のやりとり(支持者カードのやりとりは不可)とともに、閣僚ポストカードの所在に関する「情報の提供」を求めることができます。

9番の「財務大臣」まで読み上げられたら、次の「伝家の宝刀」フェイズに移ります。

8.伝家の宝刀

この手順の直前に、まずゲーム終了条件のチェックを行います。政府の資金から銀行券がなくなっていれば、ゲーム終了となります。議長は、以下のいずれかが発生していれば、この時点で「衆議院の解散」を宣言しなければなりません。
・内閣総理大臣が不在（誰も選んでいなかった）
・「戒厳令」下でなく、かつ内閣官房の上に紙幣が1枚もない
解散が宣言されなかった場合、総理大臣プレイヤーは「内閣総辞職」を行うか、「衆議院の解散」を議長に指示する、もしくは「続投の意思を示す」のいずれかを選択します。総理大臣プレイヤーが「続投の意思を示」したら、内閣不信任案フェイズが行われます。

9.内閣不信任案

議長の左隣のプレイヤーから順に時計回りに、内閣不信任案に「賛成」するか「反対」するかを宣言します。ただし、総理大臣プレイヤーは必ず「反対」しなければなりません。このとき各プレイヤーは、紙幣や支持者カードのやりとりとともに、さまざまな約束を行うことができます。全員の宣言が出揃ったら、影響力の合計を比べあいます(同数の場合は議長が裁定します)。反対多数の場合は、内閣不信任案は否決されます。総理大臣プレイヤーを党代表とし、「閣僚ポスト配分」を行います。

10.不信任案成立

賛成多数により内閣不信任案が成立したら、総理大臣プレイヤーは「内閣総辞職」を行うか、「衆議院の解散」を議長に指示するかのいずれかを行わなければなりません。

11.内閣総辞職

総理大臣プレイヤーによって「内閣総辞職」が宣言されたら、ただちにすべての閣僚ポストカードを場の中央に戻し(議長や支持者カードはそのままで)、「代表選挙」を行います。ただしこのとき、もとの総理大臣プレイヤーは党代表に立候補することはできません(他プレイヤーへの支持はできます)。

12.衆議院の解散

衆議院の解散が「伝家の宝刀」フェイズに強制された、あるいは総理大臣プレイヤーによって指示された場合、議長プレイヤーはまず、全プレイヤーを起立させて、議長カード裏面にある字句を読み上げます。その後、すべての支持者カードを回収し(議長や閣僚ポストカードはそのままで)、よく切った上で「総選挙」を行います。

5

○「紙幣を奪う」能力を使用する場合、対象プレイヤーが手持ち資金を持っていなければ、奪うことは出来ません。銀行マーカーの下にある資金は、手持ち資金と見なされません。
○銀行券と国連援助金が混ざっている所から紙幣を抽出する場合、手番プレイヤーの任意によって種類を選ぶこととします。例えば両方を持っているプレイヤーから紙幣1枚を奪うとき、奪うプレイヤーがどちらかの紙幣を選択できます。
○ゲーム終了後、勝者となったプレイヤーは以下の字句を読み上げなければなりません。「このゲームはフィクションであり、実在の人物地名および政党、特定団体とは一切関係ありません……って当然よね。こんな連中に政権が務まる国なんてあるわけないじゃない。なんでこんなこと言わせるの？」

16.短時間ルール

以下に、60分程度で終わる短時間ルールを提案します。
・プレイヤー間の交渉、紙幣等のやりとりを禁止する。
・代表選挙の際は全員が立候補しなければならない（内閣総辞職後の代表選の場合は、前総理大臣プレイヤーの持つ影響力は、すべて死に票となる）。

友愛フンタ Ver. 10/01/09

頒布
企画／デザイン
テストプレイ
サポートページ
芸無工房**LOSERDOGS**
北条投了
関西JAGAの皆さん
ともよ会の皆さん
かわちゲームクラブの皆さん
http://www.tanisan.com/ld/

7

13.戒厳令

防衛大臣や支持者カードの能力(在邦韓人の蜂起)により、「戒厳令」が発令されることがあります。これが発令されたら、ただちに内閣官房カードを裏返します。上に載っていたすべての紙幣は総理大臣プレイヤーの手持ち資金に加えられます。戒厳令下では、すべてのプレイヤーは銀行と取引できなくなります。また総理大臣は官房機密費を受け取れません。防衛大臣の能力、もしくは衆議院の解散が宣言されたら、戒厳令は解除されます。内閣官房カードを表に戻してください。戒厳令が解除された直後、内閣官房カードの上には紙幣が載っていません。これは「総選挙」フェイズに補充されます。

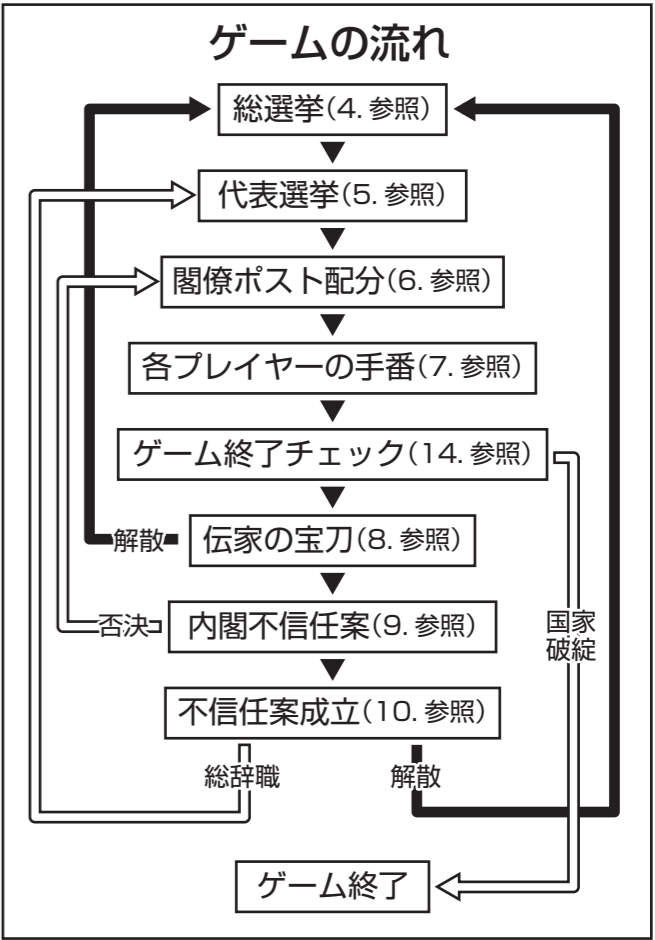
14.ゲームの終了

政府の資金から銀行券がなくなったら、以降代わりに国連援助金を使用します。これは紙幣1枚として勘定しますが、通常の銀行券の2倍の価値があります。「伝家の宝刀」フェイズ時に、政府の資金から銀行券がなくなっていれば、その時点でただちにゲーム終了となります。手持ちの資金と銀行マーカーの下の資金を合わせて、一番多く持っていたプレイヤーがゲームの勝者となります。同数の場合は(その時点での)影響力を比べ、大きいほうが勝者となります。それも同じ場合は、古今東西「現職の代議士」、もしくは脱税チキンレースを行って決着をつけてください。

15.細則

○長考、秘密交渉(別室での交渉など)を禁止します。
○「閣僚ポスト配分」から「伝家の宝刀」までの間、カードに記載されている場合を除き、支持者カードのやりとりをすることはできません。
○「友愛」されたプレイヤーは、そのターンの手番を失いますが、支持者カードの(★印以外の)能力や影響力は、通常通り使用できます。

6



8